

vtech®

**Manual de
instrucciones**

**Kidi
DJ DRUMS**

Batería electrónica



INTRODUCCIÓN

Gracias por comprar **Kidi DJ Drums Batería electrónica de VTech®**. ¡Agarra las baquetas, ponte a tocar los pads y platos y conviértete en el baterista de moda de tu grupo favorito!

Usa la tecnología Bluetooth® o el cable para conectarte a un dispositivo de música externo y acceder a música sin límite. El modo Coach te enseñará algunos trucos y te dará consejos. Tienes 20 estilos de música diferentes para aprender nuevos ritmos. Graba tus actuaciones y tus solos de batería para enseñárselos a tus fans. ¡Ahora la estrella eres tú!



1	4 Pads y 2 Platos	10	Estilo de batería	19	Juego libre
2	Botón Bluetooth®	11	Sonidos de batería	20	Pistas musicales
3	Botón ajustes de luces	12	Grabadora	21	Batería On/Off
4	Botón encendido	13	Repetir	22	Melodía On/Off
5	Micrófono	14	Juegos	23	Start/ Stop
6	Control de volumen	15	Metrónomo/ Tiempo	24	Tempo
7	Tips	16	SFX	25	Juego Normal/ Demo
8	Coach	17	Salida de audio para auriculares (no incluidos)	26	Entrada de línea
9	Música	18	Botones de selección (izquierda, derecha y ok)	27	Conector de adaptador

INCLUIDO EN EL EMBALAJE

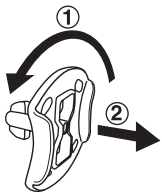
- 1 Kidi DJ Drums
- 2 baquetas
- Una Guía de inicio rápido

ADVERTENCIA:

- * Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.
- * Usar bajo la vigilancia de un adulto.

NOTA: le recomendamos que conserve este manual ya que contiene información importante.




Sistema de sujeción del embalaje:



- ① Gire el plástico en la dirección indicada en la flecha.
- ② Tire del plástico para retirarlo.

PARA EMPEZAR A JUGAR

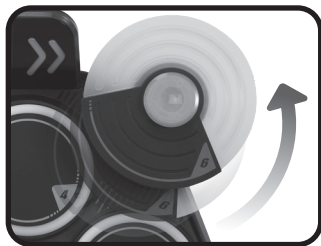
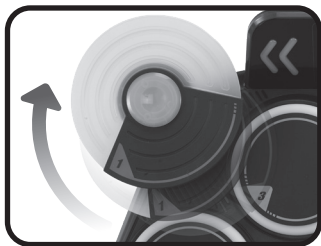
Cómo salir del modo Demo

Kidi DJ Drums se encuentra en modo Demo en el embalaje. Deslice el interruptor situado en la parte trasera de la batería, del Modo Demo  al Modo normal de juego . Pulse el botón de encendido  para empezar a jugar.

Nota: las pilas incluidas en la unidad son únicamente con fines demostrativos. Por favor, reemplácelas con pilas completamente nuevas para un mejor funcionamiento.

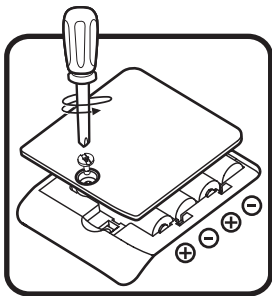
Ajuste de platos

Desembale los platos 1 y 6 y gírelos hacia fuera para empezar a utilizar la batería.



INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte trasera del mismo.
3. Coloque cuatro pilas AA/AM-3/LR6 nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.

Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

PILAS RECARGABLES

- Si las pilas recargables son extraíbles, retírelas del juguete para su carga.
- Recargue las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.



- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



¡Cuidemos del planeta!

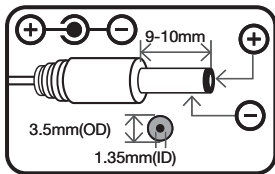
- Le animamos a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.



INFORMACIÓN DE SEGURIDAD PARA EL USO DE FUENTES DE ALIMENTACIÓN EN JUGUETES

Nota: En el manual, el cargador USB o el adaptador AC/DC se refieren a la fuente de alimentación para los juguetes.

- Se recomienda el uso de una fuente de alimentación adaptador/cargador de Potencia nominal: 6V/800mA con conector 3.5mm/1.35 mm (centro positivo).
- En caso de que el juguete incluya la fuente de alimentación solo deberá usarse esta fuente de alimentación con el juguete.
- Use solo la fuente de alimentación recomendada para el juguete.
- La fuente de alimentación no es un juguete.
- Este producto no es recomendado para niños menores de 3 años.
- El juguete no debe ser conectado a más suministros eléctricos de los recomendados.
- Nunca limpie el juguete con líquidos si el adaptador está enchufado.
- Por favor, revise con frecuencia la fuente de alimentación por si el cable, enchufe, carcasa u otras partes pudieran estar dañadas. No utilice la fuente de alimentación si alguna pieza estuviera estropeada. Si observa que las clavijas de su adaptador están dañadas o deterioradas, deseche la fuente de alimentación.
- Las fuentes de alimentación no están diseñadas para ser usadas como juguetes, y el uso de estos productos por parte de los niños debe realizarse bajo la supervisión de los padres.



USO DE ADAPTADOR DE CORRIENTE

- Asegúrese de que **Kidi DJ Drums** está apagado y que no hay ninguna pila dentro.
- Localice la entrada de adaptador de corriente en la parte posterior del producto.
- Conecte el adaptador (no incluido) a la unidad y enchúfelo después a la red.
- Encienda el producto.

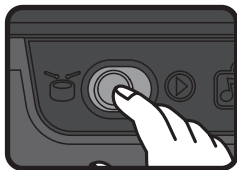
Nota:

Desconecte el adaptador cuando el producto no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.

CARACTERÍSTICAS

1. Interruptor Modo Demo/ Modo Juego

Desliza el selector del modo Demo al modo Juego para empezar a jugar.



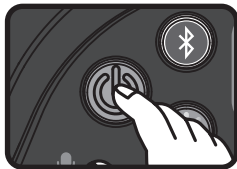
2. Colocación de platos

Gira hacia fuera los platos 1 y 6 para su correcta posición dentro de la batería.



3. Botón encendido

Pulsa este botón para encender la unidad. Púlsalo otra vez para apagarlo.



4. Micrófono

Usa el **micrófono** para grabar tus composiciones y espectáculos.

5. Salida para auriculares

Usa un cable de audio (no incluido) para conectar la unidad y otro dispositivo de audio. Conecta unos auriculares (no incluidos) para tocar sin ruidos.

6. Conecta tu propia música

Utiliza la conexión inalámbrica a través de Bluetooth o el conector de entrada para escuchar tu propia música.

7. Adaptador AC

Conecta tu **Kidi DJ Drums** a la red a través de un adaptador AC (adaptador no incluido en el embalaje).

8. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, **Kidi DJ Drums** se desconectará automáticamente tras 10 minutos sin actividad. Puedes encenderlo de nuevo presionando el botón de encendido.

Si la unidad se apagara repetidamente, deberán ser sustituidas las pilas por un adulto.

ACTIVIDADES



1. Juego Libre

Golpea los platos y pads para crear tu propio tema en la batería. Usa el **botón de Estilos** de batería para elegir entre los más de 20. Pulsa el botón **TIEMPO** también llamado **METRÓNOMO** para elegir un ritmo y así mantener el tempo mientras tocas.



2. Pistas musicales

Si presionas el botón de **PISTAS** accederás a las más de 35 melodías que contiene. Únete a ellas **activando el botón de Batería** o conviértete en el único baterista **desactivando el botón de Batería**. Puedes también acompañarlo con melodías activando el botón de Melodía o desactivando el botón si no quieres. Usa el botón Star/Stop para parar o volver a activar la melodía. Con el botón Tempo dale más velocidad o menos.



3. Coach 1 2 3 4 5 6

Pulsa el botón **COACH** para practicar diferentes ritmos, rudimentos y rellenos de batería.

4. Tips

Pulsa el botón **TIPS** (o consejos) para aprender datos divertidos sobre la batería.



5. MÚSICA

Pulsa el botón **MÚSICA** para reproducir las 4 canciones incluidas. En este modo de juego los botones Tempo, Platos y Melodía no se encuentran operativos.



6. Estilos de Batería

Elige un estilo de batería pulsando el botón **ESTILOS**. Usa las **flechas izquierda o derecha** para elegir uno o vuelve a pulsarlo y acceder a los distintos estilos. Pulsa **Ok** para seleccionarlo.

7. Sonidos de Batería

Pulsa el botón **SONIDOS** para crear tus propias composiciones o incluso usar sonidos pregrabados o incluso grabar los tuyos propios usando el **micrófono**. Puedes seleccionar tu sonido de batería pulsando el **Botón ESTILOS** de batería.



• Usar sonidos de batería pregrabados

Golpea el **Pad o Plato** al que quieras asignarle un sonido, después pulsa el **botón OK** para confirmarlo. Esto te llevará a ver en la pantalla una selección de sonidos. Usa los botones de **flechas izquierda y derecha** para ver la lista de sonidos, después pulsa el **botón OK** para confirmar el sonido elegido.



• Crea y Graba tus propios sonidos de batería

Golpea el **Pad o Plato** al que quieras asignarle un sonido, después pulsa el **botón OK** para confirmarlo. Esto te llevará a ver en la pantalla una selección de sonidos grabados. Pulsa el **botón OK** para grabar cualquier sonido que hagas con el micrófono. Elige el botón **Replay** para escucharlo. Selecciona para guardar lo grabado.

Para obtener mejores resultados acércate al micrófono de la batería lo máximo posible.

GRABACIÓN BATERIA

8. REC

Graba tus sesiones de batería pulsando el botón **REC** en el modo **Juego libre**. Después, pulsa el botón **Pistas**, botón **Música** o botón **Coach** para usar una melodía, una canción o tu propio ritmo. Usa los botones de **Flechas izquierda y derecha** para cambiar la música. **La grabación** se detendrá después de unos segundos o si presionas el botón **REC** nuevamente o cambiar a un modo de reproducción diferente. Pulsa el botón **REPLAY** para escuchar tu grabación o rockear con tus sesiones musicales.

9. Juegos

Pulsa el botón **JUEGOS** para elegir uno de los tres juegos:



• Supera el desafío

Las barras de compases musicales caerán en la parte inferior de la pantalla. Golpea rápidamente los Pads de izquierda a derecha para obtener la máxima puntuación.



• Sigue las luces

Crea un ritmo nuevo golpeando los Pads según se vayan iluminando.



• Festival de voz

Pulsa el botón **OK** para grabar tu voz. **Kidi DJ Drums** creará una sesión de improvisación mezclando la música con tu voz.

10. Tiempo

¡La práctica hace la perfección! En el modo Juego Libre, pulsa el botón **TIEMPO** llamado **METRÓNOMO** para tocar manteniendo el ritmo que te marca.

11. SFX

Pulsa el botón **SFX** para añadirlos a tu grabación o actuación.

12. Ajustes de luz

Pulsa el botón de **ajustes** de luz para elegir diferentes ajustes en la luz.



- **Cambio de color luz del Pad**

Golpea el Pad al que le quieras cambiar el color de la luz. Usa los botones de izquierda y derecha para seleccionar el color y pulsa el botón **OK** para confirmar.

- **Luces Neón On/Off**



- **Luminosidad LED**




- **LED Pad On/Off**



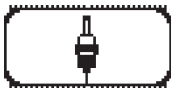


13. Bluetooth®

Pulse el botón **Bluetooth®**  para conectarse a un dispositivo cercano a través de Conexión Bluetooth®. Cuando la batería se esté emparejando, la luz de Bluetooth® parpadeará. Cuando se conecte correctamente con un dispositivo, la luz de Bluetooth® permanecerá encendida. Tenga en cuenta que la función de grabación no está disponible cuando se está conectando Bluetooth®.

Conexión Bluetooth®

1. Pulse el botón **Bluetooth®**, al encenderse se iluminará y parpadeará.
2. Acceda en su dispositivo a la interfaz de Bluetooth® y busque dispositivos.
3. Seleccione "**VTech 5726 Drums**" cuando lo vea en su dispositivo.
4. Introduzca el número PIN que se muestra en su pantalla.
5. Mientras se encuentre en modo Bluetooth®, la luz del botón **Bluetooth®** permanecerá encendida.
6. Para salir del modo Bluetooth® presione nuevamente el botón **Bluetooth®**.
7. **Kidi DJ Drums** buscará conectarse automáticamente al último dispositivo Bluetooth® al que estuviera conectado antes. Así la siguiente vez no será necesario realizar este proceso.



14. Entrada de línea

Puede conectar dispositivos de música externa a **Kidi DJ Drums**. Conecte un dispositivo de música externa con un cable 3.5 mm (no incluido). La función Bluetooth® se desconectará cuando haya un dispositivo conectado por cable. La función de grabación no estará disponible en este modo.

ESTILOS DE BATERÍA

1	JAZZ - 1	15	REGGAE
2	ROCK	16	HINDÚ
3	R&B	17	PERCUSIÓN MANUAL
4	POP	18	DISCO
5	ELECTRÓNICA	19	ANIMALES
6	LATIN - 1	20	OTROS
7	LATIN - 2	21	SONIDOS DIVER - 1
8	BANDA MUSICAL	22	SONIDOS DIVER - 2
9	BOMBO	23	SONIDOS DIVER - 3
10	AFRICANA	24	SONIDOS DIVER - 4
11	APLAUSOS Y OTROS	25	SONIDOS DIVER - 5
12	HEAVY METAL	26	SONIDOS DIVER - 6
13	VINTAGE	27	SONIDOS BATERÍA - 1
14	JAZZ - 2	28	SONIDOS BATERÍA - 2

CANCIONES

Bailando juntos

Bailando juntos,
se pasa mejor,
las luces listas,
a cantar.

La fiesta empieza,
vamos a tocarlo,
hagamos ruido
un - dos - tres....

Baquetas listas,
en tus manos,
escucha el ritmo venga
sí-gue-lo.

Baquetas listas,
en este momento,
escucha la música,
y muévete ya...

Baila y canta feliz,
golpea el pad,
y mueve los pies,

Canta feliz,
recuerda el ritmo,
una vez más.

Canta feliz,
golpea el pad,
y muévete,

Canta feliz,
recuerda el ritmo,
para acabar.

CAN- TA - FE - LIZ

La canción del Rock

Micro en la mano,
rockeando sin parar,
dentro del estadio,
allí estaré.

¿Puedes verlo?

¿Puedes verlo?

Extiendo una mano,
batería sonando,
todo preparado,
sigo el ritmo.

¿Puedes verlo?

¿Puedes verlo?

Mira a las estrellas,
y pide un deseo,
las puedes tocar,
subir y volar.

Alto subirás,
a la luna llegarás,
a los planetas tú verás,
Mercurio, Venus, Marte
y otros más.

En las estrellas tocaré,
la canción del rock sonará sin parar.

El rock es estelar,
sigue el ritmo,
el espacio es total,
en las estrellas tocaré,
hasta el sol llegaré,
y un saludo te haréeeee.

Rock en,
las estrellas,
Rock en,
las estrellas,

¡Rock!

Buscando el ritmo

Buscando por el mundo,
un ritmo que tocar,
y con la batería,
yo lo lograré.

Sigo buscando el ritmo,
ya no necesito más,
un acorde aquí,
y una nota musical.

Un ritmo especial,
para tocar los doooooo,
siguiendo el estilo,
que marca el patrón.

Puedes tocar,
la samba o
tocar un blues,
siguiendo ese ritmo o también el
del Rock.

El ritmo es bueno,
con este bombo,
usando las baquetas,
yo lo conseguiré.

El ritmo es bueno,
con este bombo,
usando las baquetas,
tu lo conseguirás.

Si me puedes ayudar,
el día será genial,
si me puedes ayudar,
yo lo lograré encontrar.

Si me puedes ayudar,
será genial,
si me ayudas,
si me ayudas,
el ritmo encontraré.

La amistad

Cantando con amigos,
serás muy feliz,
si les ayudas tú,
ellos también lo harán.

Intenta ayudar,
siempre a los demás,
como un rayo de luz,
tú serás lo más.

Un gran amigo, eeeeres,
lo demuestras sin parar,
sigue tu instinto, síguelo,
no te equivocarássss.

Amistad,
no se puede comparar,
amistad,
siempre será lo más.

Amistad,
un regalo tendrás,
amistad,
cuídala más,

cuídala.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Extraiga las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni de desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

Si tuviera algún problema de emparejamiento con su dispositivo Bluetooth®, por favor siga estos pasos:

1. En su dispositivo habilitado para la tecnología Bluetooth®, vaya a Ajustes de Bluetooth®. Si “**VTech 5726 Drum**” se encuentra en su lista de dispositivos conectados, emparejados o guardados, “olvídelo” o “desempárelolo”.
2. Deshabilite y habilite Bluetooth® o reinicie su dispositivo.
3. Apague y encienda la unidad y repita el proceso de emparejamiento.

Declaración sobre Bluetooth®

La marca denominativa y los logotipos de **Bluetooth®** son marcas comerciales registradas propiedad de Bluetooth, Inc. y cualquier uso de dichas marcas por parte de **VTech®** se realiza bajo licencia. Otras marcas comerciales y nombres comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

Declaración de conformidad simplificada de la UE

VTech Electronics Europe BV, declara que el equipo radioeléctrico 5726 está conforme a la directiva 2014/53/UE. El texto completo de la declaración de la UE de conformidad está disponible en la siguiente dirección de Internet:

www.vtech.com/re-directive

Banda de frecuencia: 2402MHz – 2480MHz

Potencia máxima del dispositivo: 0.001114 W (0.47 dBm)

***Para buscar más información acerca
de nuestros productos y consultar
las condiciones de garantía visite
nuestra página web.***

www.vtech.es

