



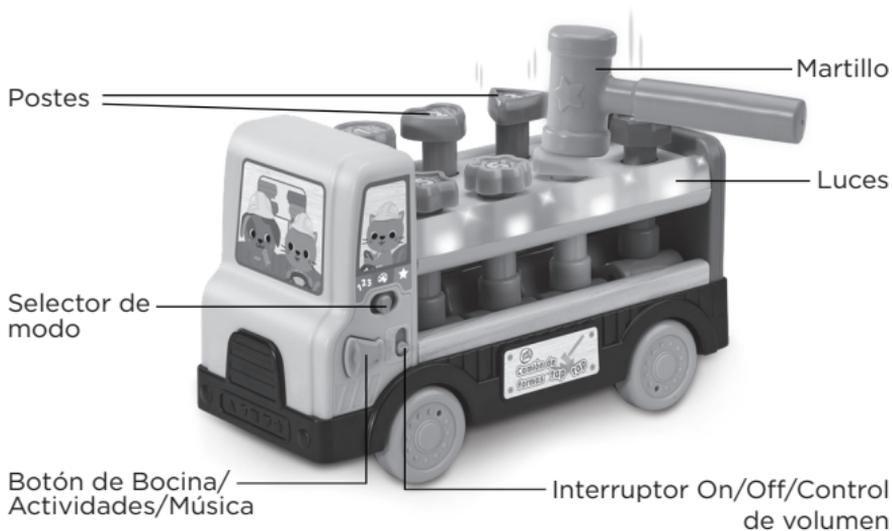
Juego de martillo Camión de formas tap tap



Manual de instrucciones

INTRODUCCIÓN

¡El Camión de formas tap tap será un éxito entre los más pequeños! ¡Este camión presenta un vehículo clásico y un juego de martillo con 3 divertidos modos de juego! Con el martillo, podrán explorar y aprender colores, números y formas. Además, los distintos escenarios de rol que se plantean en sus juegos harán que el aprendizaje sea aún más divertido!



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Juego de martillo Camión de formas tap tap
- Martillo
- Guía de inicio rápido

ADVERTENCIA:

* Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.

* Usar bajo la vigilancia de un adulto.

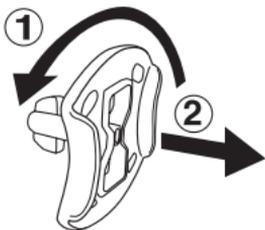
Nota:

Conserve el manual. Contiene información importante.

Advertencia. ¡No utilizar cerca de los oídos! Un mal uso podría causar daños auditivos.

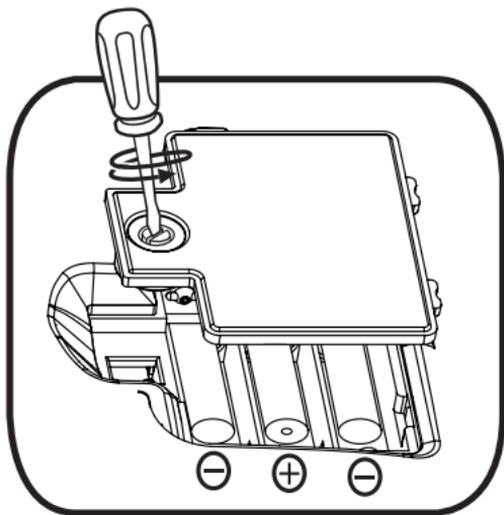
Sistema de sujeción del embalaje:

- ① Gire el plástico en la dirección indicada en la flecha.
- ② Tire del plástico para retirarlo.



INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte inferior del mismo.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque 3 pilas AAA nuevas según muestra el dibujo. Para un mejor rendimiento se recomienda el uso de pilas alcalinas o baterías de Ni-MH (níquel-hidruro metálico totalmente cargadas).
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.
Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

PILAS RECARGABLES

- Si las pilas recargables son extraíbles, retírelas del juguete para su carga.
- Recargue las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.



- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



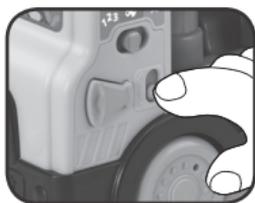
¡Cuidemos del planeta!

- Le animamos a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

CARACTERÍSTICAS

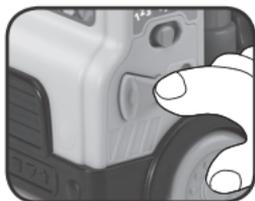
1. Interruptor On/Off/Control de volumen

Para encender el juguete, deslice el interruptor On/Off/Control de volumen hasta la posición de volumen bajo o)) volumen alto))) . Para apagarlo, deslice el interruptor On/Off/Control de volumen hasta la posición Off ● .



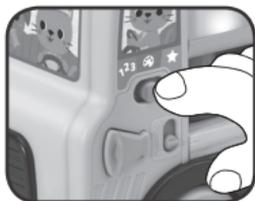
2. Botón de Bocina/Actividades/Música

Púlsalo para activar distintas respuestas. Escucha sonidos realistas de camión, juega y aprende con las divertidas actividades y canta las distintas canciones!



3. Selector de modo

Escoge entre el modo números, colores o formas.



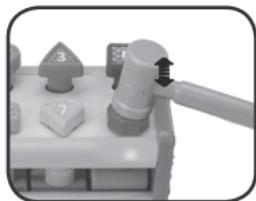
4. Martillo

Usa el martillo para golpear los postes y practicar habilidades motoras. Los peques podrán también golpear los postes con sus manos. Cuando no se vaya a usar, el martillo puede almacenarse en la parte inferior del camión.



5. Postes

Pulsa o tira de los postes para escuchar distintas frases divertidas y educativas.



ACTIVIDADES

Pulsando el botón de Bocina/Actividades/Música se activan sonidos, canciones y juegos educativos. Éstos son:

1. Vamos a pintar

Escucha los colores que diga el perrito y después golpéalos. ¡Veamos si puedes golpear 8 antes de que acabe el tiempo!

2. Hora del martillo (Números)

¡Golpea los números según los vayan nombrando!

3. Hora del martillo (Formas)

¡Golpea las formas según las vayan nombrando!

4. Golpea rápido

Golpea todos los postes que puedas antes de que la música se detenga!

5. Enciende las luces

Golpea los postes para encender todas las luces.

6. Arregla el camión

Golpea cualquier poste para arreglar el motor. Sigue golpeando los postes hasta que el camión arranque.

7. Pedidos de clientes

El pato, la cabra o el cerdo necesitarán tu ayuda para sus pedidos. Golpea el poste correcto para ayudarles.

8. Envíos

Golpea cualquier poste para completar un envío para alguno de los animales clientes.

Letra de las canciones

¡Martillo tap tap!

1,2,3 ¡a conducir!

Cada poste a golpear.

¡Martillo tap tap!

El gatito y el perrito

¡Un gatito soy!

Y yo un perrito soy.

Ven a conducir,

¡te vas a divertir!

Allá donde voy,

muy feliz estoy.

¡Guau guau!

¡Miau!

¡Acelera el motor!

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.
6. Recomendamos cambiar las pilas por unas nuevas si el juguete no funciona correctamente.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtecheu.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.



***Para buscar más información
acerca de los productos visite
nuestra página web.***

leapfrog.es

***Para obtener información acerca de la
garantía, visite esta página web
www.vtech.es/tarjeta-de-garantia***

LeapFrog Enterprises, Inc.
A subsidiary of VTech Holdings Limited.
TM & © 2024 LeapFrog Enterprises, Inc.
All rights reserved.
IM-616950-004
Version:0