

**vtech**<sup>®</sup>

Manual de  
instrucciones

# KidiZoom<sup>®</sup> Duo FX



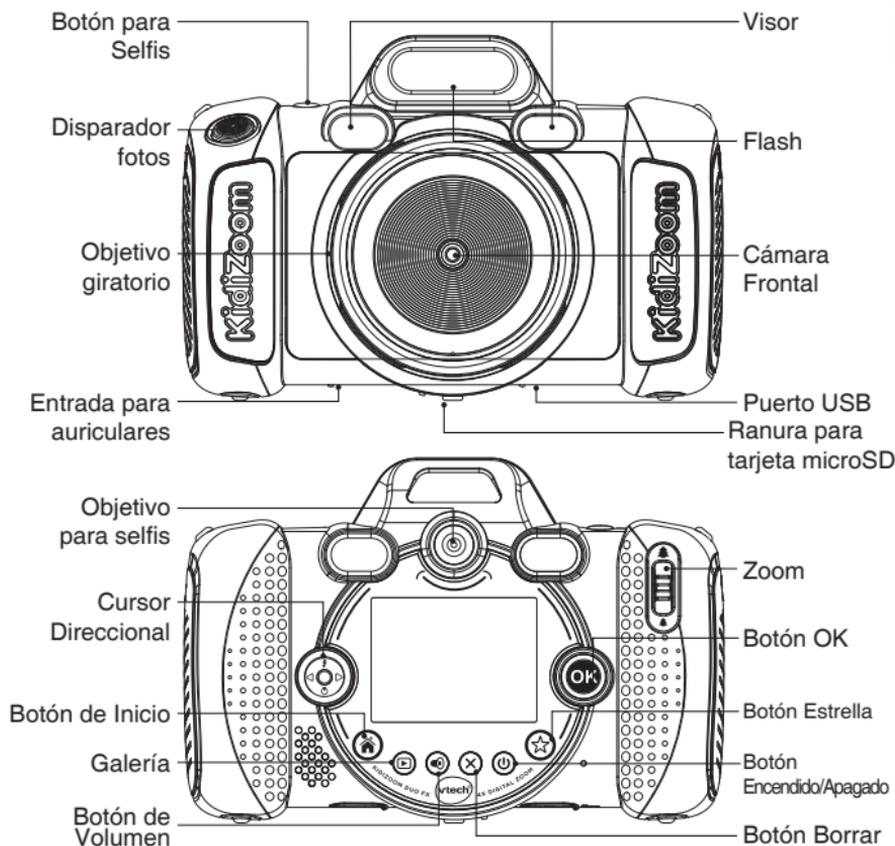
# INTRODUCCIÓN

**KidiZoom® Duo FX** es una divertida cámara digital **EDUCATIVA** y **SEGURA** con **CONTROL PARENTAL**.

Dispone de dos lentes: cámara frontal y cámara para selfis. Divertidos efectos y marcos para añadir a fotos y vídeos. Aplicación para convertir fotos reales en dibujos animados. Reproductor musical donde añadir sus canciones preferidas. Un teatro de marionetas para crear divertidas actuaciones. Función para retocar fotos, hacer fotos panorámicas, fotos disparatadas y fotos animadas. Grabadora. 5 juegos para desarrollar habilidades. Posibilidad de cambiar fondo, brillo, resolución de imagen hasta 8.0 MP, ajustar fecha y hora.

**Una cámara pensada y preparada especialmente para niños.**

## FUNCIONES



# CARACTERÍSTICAS

## Botón Encendido

Pulsa este botón para encender y apagar la cámara.

## Botón Cámara Trasera/selfie y Frontal

Usa este botón para hacer fotos **Selfie** con la **Cámara trasera** o fotos con la **Cámara delantera**.

## Botón Disparador

Pulsa este botón para hacer una foto o grabar un vídeo.

## Cursor Direccional

Pulsa el botón y mueve el cursor a las diferentes direcciones.

**Flash** : Estando en el modo cámara pulsa hacia arriba para ver las opciones del flash.

**Temporizador** : Estando en el modo cámara pulsa hacia abajo para iniciar una cuenta atrás de 10 seg. antes de hacer una foto.

## Botón Inicio

Pulsa este botón para ir al menú principal o volver a un menú anterior.

## Botón OK

Pulsa OK para confirmar una selección o entrar en algún menú.

**Consejo Kidi:** El botón Ok en el modo Cámara funciona como el **botón disparador**.

## Botón Estrella

Pulsa este botón para añadir efectos a las fotos y vídeos o para ver las diferentes opciones que añadir a la foto.

## Anillo giratorio

Gira el anillo para añadir o cambiar el color del filtro a la foto o al vídeo.

## Botón Volumen

Pulsa el botón Volumen y después usa las flechas izquierda y derecha para ajustarlo.

## Botón Borrar

Usa el botón Borrar para borrar una foto, vídeo o archivo de voz.

## Galería

Pulsa este botón para ver tus creaciones (fotos y vídeos).

## Botón Zoom

Mueve la rueda para acercar o alejar la imagen usando el botón Zoom.

## Puerto USB

Para conectar la cámara al ordenador con el cable USB y descargar archivos. Esta conexión USB no funciona como cargador de la unidad. Esta cámara funciona con 4 pilas AA.

## Ranura para tarjeta microSD

Para insertar una tarjeta microSD (no incluida) y ampliar la memoria.

# INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Una cámara **KidiZoom® Duo FX**
- Un cable USB (solo para transferir archivos no para cargar)
- Una correa para enganchar la cámara a la muñeca
- Una Guía de inicio rápido
- Unos auriculares

## ADVERTENCIA:

\* Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.

\* Usar bajo la vigilancia de un adulto.

## Nota:

Conserve el manual. Contiene información importante.

Las partes con revestimiento metálico de **KidiZoom® Duo FX** son aislantes.

Este juguete sólo se puede conectar con un equipo que contenga

uno de los símbolos siguientes:  o 

# ESPECIFICACIONES DEL PRODUCTO

Pantalla	LCD a color de 2.4"
Resolución de Fotos	<b>Cámara Frontal</b> 3264 X 2448 (8MP) / 2560 X 1920 (5MP) para fotos 1600 x 1200 (2MP) / 640 x 480 (0.3MP) para fotos con efectos <b>Cámara Trasera para Selfis</b> 1600 x 1200 (2MP) / 640 x 480 (0.3MP) <b>Nota:</b> Para ajustar la resolución debes dirigirte a Ajustes. Podrás elegir entre diferentes resoluciones siendo 8MP la máxima.
Resolución de Vídeos	320x240 640x480 cuando se hacen vídeos sin efectos y usando una tarjeta microSD.
Duración de vídeo por archivo	10 minutos cuando usas una tarjeta microSD y 5 minutos cuando usas la memoria interna.
Zoom digital	4X
Enfoque	1 metro
Cobertura del flash	1 - 3 metros
Memoria interna	256 MB (compartidos con datos del sistema, la memoria real es menor)
Formato de archivo	Fotos: JPEG Vídeos: AVI (MJPEG) Música: MP3
Reproductor musical Formato soportado	MP3, WAV con calidad de hasta 44Khz (tarjeta de memoria requerida, no incluida)
Memoria externa	Tarjeta microSD/SDHC (no incluida) con capacidad de hasta 32 GB
Conectividad	Cable USB 2.0 (incluido) para conectarse al ordenador
Temperatura óptima	0-40°C

# CAPACIDAD DE ALMACENAMIENTO

	Memoria	Memoria interna	Tarjeta SD de 16 GB	Tarjeta SD de 32 GB
Fotos	0.3 MP	1400	151,700	303,500
	2.0 MP	280	30,300	60,700
	8.0 MP	130	13,800	27,700
Vídeo (min)	320 x 240	7	770	1,500
	640 x 480	N/A	320	650
MP3 (min)	128 kbps	N/A	16,600	33,200

**Nota:** Los datos anteriores son orientativos. La capacidad real depende del entorno y uso de la cámara. La duración de los vídeos es máximo 5 minutos por archivo al usar la memoria interna y máximo 10 minutos por archivo al usar una tarjeta de memoria.

## INSTALACIÓN DE LAS PILAS

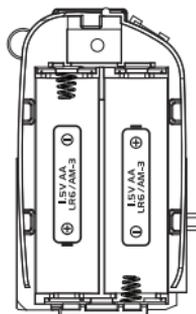
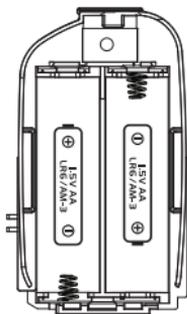
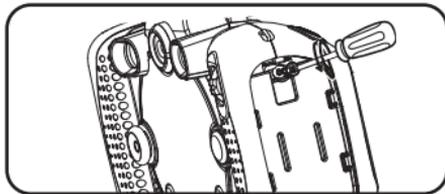
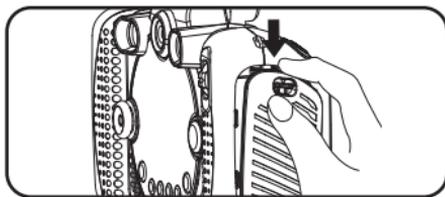
**Nota:** Deben ser colocadas por un adulto.

- Asegúrese de que la cámara esté apagada.
- Encontrará los compartimentos de las pilas en los laterales de la cámara. Abra los compartimentos tirando de las palancas hacia fuera después desatornille las tapas interiores de seguridad.
- Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.
- Coloque 4 pilas AA (2 en cada compartimento) como se indica en el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un correcto funcionamiento de la cámara. Para un mejor rendimiento se recomienda el uso de pilas alcalinas o baterías de Ni-MH (níquel-hidruro metálico) totalmente cargadas.
- Vuelva a colocar las tapas, en primer lugar las tapas interiores apretando los tornillos suficientemente para después colocar las tapas exteriores.

## ¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.

Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.



## IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

### PILAS RECARGABLES

- Si las pilas recargables son extraíbles, retírelas del juguete para su carga.
- Recargue las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

## Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



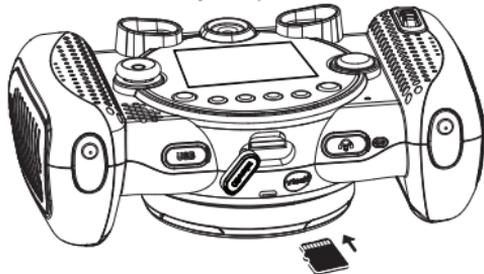
## ¡Cuidemos del planeta!

- Le animamos a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

## TARJETA DE MEMORIA (NO INCLUIDA)

**KidiZoom® Duo FX** es compatible con las tarjetas de memoria microSD y microSDHC de hasta 32 GB.

- Asegúrese de que la cámara esté apagada.
- Encontrará la ranura para la tarjeta en la base de la cámara.
- Inserte la tarjeta como se muestra en la imagen. Una vez que la tarjeta esté insertada, la cámara la detectará y se podrá usar. Todas las fotos y vídeos que se hagan se guardarán automáticamente en la tarjeta.
- Para sacar la tarjeta, presione la tarjeta y esta saldrá con facilidad.



**Nota:** Si está usando una tarjeta de memoria, no podrá ver ni acceder a los datos guardados en la memoria interna de la cámara. Para evitar posibles pérdidas de datos, asegúrese de que ha hecho una copia de seguridad de la tarjeta de memoria antes de usarla.

## CÓMO UTILIZAR KIDIZOOM® DUO FX

- Pulse el botón de encendido para encender la cámara.
- Si es la primera vez que utiliza la cámara, estará activado el modo demostración y verá un pequeño vídeo de presentación. Pulse el botón disparador para salir.
- A continuación, deberá seleccionar el idioma y ajustar la hora y la fecha con el cursor direccional. Para cambiarlas más tarde, podrá hacerlo en Ajustes. Pulse OK para confirmar.
- Pulse el botón de inicio para acceder al menú de inicio.
- Pulse el botón de encendido para apagar la cámara.

## ESTADO DE LAS PILAS

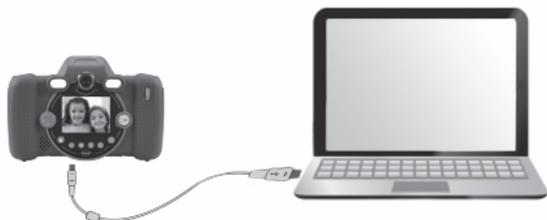
Cuando el icono  aparezca en pantalla, le recomendamos que sustituya las pilas por unas nuevas. La cámara no funcionará correctamente cuando vea este el icono .

## DESCONEXIÓN AUTOMÁTICA

Para preservar la duración de las pilas, **KidiZoom® Duo FX** se apagará de manera automática después de unos minutos sin actividad.

## CONEXIÓN AL ORDENADOR

La cámara **KidiZoom® Duo FX** se puede conectar al ordenador con el cable USB incluido para transferir archivos desde la cámara al ordenador y viceversa. Para hacerlo correctamente, siga los siguientes pasos:



**Nota:** La conexión USB no sirve para cargar la cámara únicamente para transferir archivos.

- Apague la cámara.
- Inserte el cable USB por su extremo más pequeño en el puerto USB de la cámara.
- Inserte el cable por su extremo más grande en el puerto USB de su ordenador.
- Aparecerán en su ordenador las siguientes unidades: VTech 5199, donde podrá ver todos los archivos guardados, y VT SYSTEM, donde están los archivos del programa y a la que no podrá acceder. Si ha insertado una tarjeta de memoria en la cámara, verá los archivos guardados en la tarjeta.

**Para evitar cualquier daño en la cámara:**

- Mantenga la cubierta del puerto USB cerrada.
- Asegúrese de que la tapa de la tarjeta SD está correctamente cerrada.

**Nota: No desconecte la cámara del ordenador ni quite la tarjeta de memoria cuando se estén copiando archivos. Una vez que haya terminado de copiar los archivos, desconecte la cámara del ordenador de manera segura.**

**Hacer copia de seguridad de fotos y vídeos:**

- Abra la carpeta DCIM en la unidad VTech 5199.
- Encontrará las fotos y los vídeos guardados en carpetas llamadas, por ejemplo, 100VTECH. Seleccione y copie o arrastre los archivos a su ordenador.

**Hacer copia de seguridad de archivos de voz:**

- Abra la carpeta VOICE en la unidad VTech 5199.
- Seleccione y copie o arrastre los archivos a su ordenador.

## Transferir archivos de música MP3 a la cámara:

- Abra la carpeta MUSIC en la unidad VTech 5199.
- Seleccione y copie o arrastre los archivos MP3 a esta carpeta.

## Transferir archivos a la cámara:

- Seleccione las fotos o vídeos que quiera guardar en la cámara.
- Abra la carpeta DOWNLOAD en la unidad VTech 5199, seleccione y copie o arrastre las fotos y vídeos a la carpeta PHOTO o VIDEO respectivamente.

### Nota:

No transfiera fotos o vídeos realizados con otras cámaras diferentes. Su formato puede no ser compatible. Desconecte la cámara de su ordenador de forma segura siguiendo las indicaciones del fabricante.

## REQUISITOS MÍNIMOS

Sistema operativo Microsoft® Windows® 10 o superior.

Mac OS X versión 10.13 o superior.

Requiere puerto USB.

Microsoft® y los logotipos de Microsoft son marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países. Macintosh y los logotipos de Mac son marcas registradas de Apple Inc. en los Estados Unidos y/u otros países. Las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

# ACTIVIDADES

## Menú de inicio

- Pulsa el botón de inicio para ver las distintas actividades.
- Usa el cursor direccional y presiona OK para acceder a cualquiera de los iconos.
- Puedes cambiar el fondo de pantalla en el menú de ajustes con una imagen predeterminada o con una foto que hayas hecho.



## 1. Fotos

Podrás hacer fotos, añadir efectos divertidos, marcos, sellos o hacer selfis e incluso añadir un filtro de color. Los sellos o marcos utilizados también cambiarán de color. Usa el zoom para acercar o alejar la imagen y pulsa el disparador o pulsa el botón OK para hacer una foto.

### Efectos y tipos de fotos

Para hacer fotos con diferentes efectos o añadir marcos, pulsa a la izquierda o derecha en el **cursor direccional**. También puedes acceder a los diferentes tipos presionando el **botón Estrella**. Para añadir un **filtro de color** a la imagen, mueve el anillo giratorio.

La **ráfaga de 3 fotos** captará 3 imágenes en un disparo. El flash y los filtros de color no están disponibles en esta modalidad.

### Detector de caras y Cuenta atrás

El **detector de caras** permite hacerse un selfi, mantén la cámara firme y espera 3 segundos de cuenta atrás antes de hacer la foto.

Para activar la **cuenta atrás**, presiona el botón de abajo del cursor direccional para activar 10 segundos antes de que la cámara haga la foto.

### Flash

Al encender la cámara el flash automático está activado, presiona el botón de arriba del cursor direccional para cambiar el tipo de flash. El flash está deshabilitado en:

- los selfis
- el modo ráfaga
- si las pilas tienen poca carga

**Nota:** Desactiva el flash cuando vayas a hacer una foto de primer plano a alguna persona o animal para evitar dañarle los ojos.

- Para revisar las fotos que hayas hecho, toca el icono de la galería. Las fotos hechas con la cámara **KidiZoom® Duo FX** se guardarán en la carpeta DCIM. Para descargar imágenes de tu ordenador y verlas en la cámara, debes guardarlas en la carpeta **DOWNLOAD PHOTO** al conectar la cámara con un ordenador.

## 2. Vídeos



Aquí podrás grabar fantásticos vídeos y añadirles divertidos efectos en movimiento y filtros de color.

### Vídeos normales

- Pulsa el disparador para empezar a grabar o detener una grabación.
- Utiliza el zoom para acercar o alejar la imagen que esté grabando.
- Para añadir o cambiar el filtro de color gira el anillo giratorio y selecciona el color antes de grabar. El filtro afectará a otros efectos o temas elegidos.



### Grabar con filtros en movimiento

- Presiona izquierda o derecha en el cursor direccional para elegir un filtro en movimiento y pulsa OK para confirmar.
- Pulsa el disparador para empezar a grabar y el filtro seguirá su movimiento.
- También puedes acceder a los filtros pulsando el **botón Estrella**.



**Nota:** No hagas movimientos bruscos con la cámara y asegúrate de mantener unas buenas condiciones de luz.

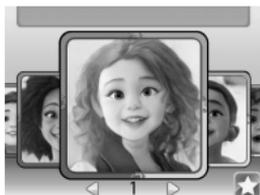
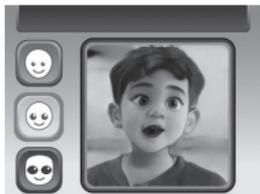
## 3. Estudio de dibujos animados



El Estudio de dibujos animados es una herramienta muy divertida con la que transformar fotos normales en dibujos animados.

### Crear Dibujo animado

Al entrar por primera vez en la aplicación, primero se deberá hacer una foto para después elegir el estilo de dibujo animado y la transformación se hará en el momento al pulsar OK. Se podrá guardar (para verla posteriormente las veces que se quiera) o borrarla y hacer otra.



## Crear un Cómic

Deberás seleccionar una foto de dibujo animado de la galería y pulsar el botón OK. Con las flechas derecha e izquierda elige el diseño de cómic preferido. Hay algunos para rellenar con hasta 4 fotos.



## 4. Reproductor musical

En este modo podrás guardar tus propios archivos MP3. Para ello conecta la cámara a tu ordenador y guarda en la carpeta MUSIC que se genere, los archivos de música que quieras.

**NOTA:** El reproductor musical solo soporta archivos con formato MP3 (MPEG Audio Layer III) o WAV (PCM o ADPCM hasta 44kHz).

- \* Los archivos de música aparecerán en tu cámara en orden alfabético.
- \* Cuando hayas visto el contenido de la carpeta, si quieres salir de ella, solo deberás seleccionar el icono  al principio de la lista.
- \* Cuando una canción esté sonando para escuchar otra distinta mueve el cursor de las flechas a izquierda y derecha y elige otra.
- \* Para parar o seguir escuchando una canción solo debes pulsar el botón OK.
- \* Pulsa el **botón Estrella** para ver las distintas opciones del reproductor musical.
- \* Escuchar de forma aleatoria las canciones guardadas en la tarjeta.
- \* Repetir canciones (la canción seleccionada, todas las canciones o ninguna canción).
- \* La opción de desconexión automática se desactiva cuando la música está sonando.

**Nota:** Recuerda que para poder guardar archivos MP3 en tu cámara, antes deberás haber insertado una tarjeta MicroSD externa (de venta por separado). Sin ella esta función no existirá.

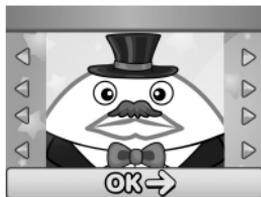
## 5. Teatro de marionetas

En esta aplicación podrás grabar vídeos muy divertidos siendo tu barbilla parte del espectáculo. ¡Superdivertido!



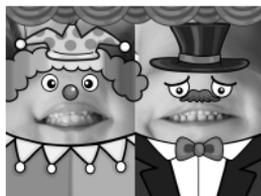
## Cómo funciona

Al entrar en el menú de la actividad usa el cursor de las flechas para seleccionar las diferentes opciones para tu teatro. Podrás jugar tú solo o acompañado. Pulsa OK cuando tengas todas tus opciones elegidas para empezar a grabar.



## Empezar a grabar

Coloca tu cara dentro de las marcas que aparecen en la pantalla. Y pulsa OK para empezar a grabar de forma divertida. Podrás añadir efectos durante la grabación, moviendo el cursor direccional con las flechas izquierda y derecha.



## 6. Herramientas creativas



Pulsa el cursor direccional con las flechas izquierda y derecha para seleccionar una actividad.

### A. Panorámica



Haz de 2 a 5 fotos de izquierda a derecha para crear tu foto panorámica.

### B. Imágenes disparatadas



Podrás ver las fotos en la cámara como una presentación de diapositivas con efectos divertidos.

**Nota:** La presentación no se podrá guardar solo podrá visualizarse.

Si pulsas el **botón Estrella** podrás ajustar las diferentes opciones de juego (música de fondo, efectos, aleatorio y retardo).

### C. Crea animaciones



Con esta herramienta podrás inventar pequeñas animaciones usando las fotos que hayas hecho. Podrás ver algunos ejemplos demostrativos al entrar en la aplicación llamados Demo, los cuales no se pueden editar, borrar ni guardar como vídeos. Podrás editar y visualizar tus propios proyectos. Selecciona con las flechas arriba y abajo y usa izquierda o derecha para las diferentes funciones: ver, editar o empezar una animación. Si quieres borrar un proyecto, presiona el botón borrar.

## Ver animación

Podrás visualizar tus animaciones con una música de fondo, si pulsas OK volverás a la pantalla anterior.

## Editar animación

Usa las siguientes funciones para crear el mejor proyecto:

 Hacer foto	Puedes seguir añadiendo hasta un máximo de 100 fotos pulsando el disparador.
 Ver animación	Puedes ver la animación con la música elegida.
 Guardar como vídeo	Se guardará con formato AVI para verlo en la galería o descargarlo en un ordenador. Dependiendo del número de fotos, puede tardar unos minutos en completarse.
 Opciones avanzadas	Cambio de opciones: <ul style="list-style-type: none"><li>• Velocidad de la visualización</li><li>• Música de fondo</li><li>• Superponer fotos</li></ul>

## Empezar nueva animación

Comienza haciendo las fotos que quieras. Estas imágenes serán los fotogramas de tu animación. Cuando hayas terminado, selecciona el icono de confirmación para grabarla y volver a la pantalla inicial de la aplicación. Puedes visualizar, editar o borrar la animación creada.

En el menú de editar animación, puedes borrar fotos una a una, presionando el botón borrar.

## D. Retoque de fotos

Puedes añadir marcos, sellos, efectos locos y de fantasía a una foto. Selecciona una foto con las flechas de dirección, pulsa OK o el **botón Estrella** y aparecerá un menú de edición. Selecciona una de las siguientes funciones:

### Marcos

Puedes elegir un marco con las flechas y añadirlo a la foto, pulsa OK para confirmar.



## Sellos

Pulsa los botones de dirección para elegir un sello y añadirlo a la foto. Se puede agrandar o encoger el sello y desplazarlo por la pantalla para ajustarlo a la foto. Pulsa OK para confirmar.



## Efectos locos

Pulsa los botones de dirección para elegir un efecto de distorsión de la imagen o cambio de color. Se puede agrandar o encoger la zona en la que se aplicará y desplazarla por la pantalla.

**Nota:** La cámara puede tardar hasta 1 minuto en generar un efecto.



## Efectos de fantasía

Elige una imagen divertida para añadirla a tu foto.



## Deshacer

Elimina la última acción que hayas realizado.



## Guardar como

Guarda la foto que hayas creado en un archivo diferente al original.

**Nota:** La cámara puede tardar hasta 1 minuto en guardar una foto con un efecto de distorsión.

## E. Grabadora



Con la grabadora, podrás grabar archivos de voz hasta un máximo de 10 minutos por archivo.

- Presiona OK cuando el icono de grabación esté resaltado, y de nuevo OK para comenzar y detener la grabación. Al detenerla, la unidad irá a la lista de archivos.
- Selecciona para escuchar el archivo resaltado.
- Selecciona el icono de estrella para añadir un efecto sonoro a la voz. Elige con las flechas entre: Agudo, Grave, Lento, Robot y Eco. Pulsa OK y selecciona **Guardar como** para grabarlo como un nuevo archivo.

## 7. Juegos



Hay 5 juegos disponibles en la cámara **KidiZoom® Duo FX**. Elige uno con las flechas y pulsa OK. Los juegos permanecen ocultos del menú principal si se ha configurado de esa manera en los controles parentales.

Los juegos han sido pensados para favorecer el Desarrollo Cognitivo; memoria, concentración y creatividad del niño.

**ADVERTENCIA:** Cuando se estén divirtiendo con los juegos de Realidad aumentada asegúrese de que están atentos a su entorno para evitar golpes o caídas.

### A. Patitos en fila

Mamá pato debe recoger y poner a salvo a todos los patitos perdidos por eso les guía por el camino más seguro. Ayuda a Mamá pato a conseguirlo evitando obstáculos y recogiendo imanes que atraen a patitos cuando la distancia es corta.



### B. Salta la rana

Ayuda a la rana a llegar a su destino, para ello deberá atravesar el río saltando sobre hojas y otros elementos. ¡Pero cuidado! Deberás calcular la distancia del salto para que no se caiga al agua.



### C. Rescate alienígena

Ayuda a los alienígenas a regresar a su planeta. Usa el cursor de flechas o el botón OK para evitar que el platillo se choque con objetos y pueda ir rescatando a los alienígenas. Dispones de tres vidas, si pierdes alguna intenta atrapar los rayos y la recuperarás.



### D. Laboratorio de zumos

Combina la fruta para crear un zumo muy sano y divertido. Conecta tres o más piezas de fruta en sentido horizontal, vertical o diagonal. Muévete de un lado a otro usando el cursor de flechas y pulsa OK para soltar la fruta cuando elijas.



### E. ¿Qué comemos?

¡Reto en el tiempo! Encuadra tu rostro donde te marca la pantalla y ve comiendo los alimentos pulsando el botón OK. ¡Cuidado porque aparecen objetos en el juego que no debes comer!



## 8. Ajustes

Usa las flechas direccionales para acceder a cada apartado.

### A. Establecer Fondo

Puedes elegir uno de los fondos preestablecidos o una foto que hayas hecho con la cámara seleccionando el icono. Elige una foto y pulsa OK.

### B. Brillo

Ajusta el brillo de la pantalla LCD según prefieras.

### C. Memoria

Este menú te permitirá comprobar el estado de la memoria interna de tu cámara o tarjeta de memoria externa (si está insertada).

Existen dos opciones avanzadas:

#### 1. Formato

Te permitirá borrar todos los datos de la memoria interna o externa (si está insertada).

#### 2. Ajustes de fábrica

Se eliminará el contenido almacenado en la memoria interna y se reiniciarán todos los ajustes a su estado por defecto.

**Nota:** Si la tarjeta de memoria está en la cámara, los archivos guardados en la memoria interna no se podrán ver. Cuando la memoria esté llena (tanto la interna como la de la tarjeta) o no se puedan nombrar más archivos, deberá hacer una copia de seguridad de todas las fotos y vídeos que hay en la cámara para poder borrarlos y liberar memoria.

### D. Ajustes de cámara

Podrás configurar algunos aspectos de la cámara. Elige arriba o abajo y presiona OK.

**Resolución de imagen** – Para una mejor calidad, selecciona el icono. Elige para guardar una mayor cantidad de fotos.

**Frecuencia** – La frecuencia predeterminada es la indicada para cada país, no la cambies si no vas a viajar al extranjero.

### E. Fecha y hora

Aquí podrás cambiar la fecha y la hora. Presiona OK para acceder a los ajustes. Cuando cada campo esté resaltado, usa las flechas

direccionales para cambiar los valores y pulsa OK para confirmar cuando hayas terminado.

## F. Idioma

Elige el idioma en el que quieras jugar. Dispones de 6 (inglés americano o británico, alemán, español, francés, holandés o italiano).

## G. Control Parental

La opción de Control Parental permite ajustar el tiempo de juego de los juegos que se incluyen.

Pulsar el **botón Estrella** y con el cursor moverse por las distintas opciones hasta Control Parental. Seguir las instrucciones que indica la cámara para acceder y elegir la opción.

**Sin límite:** en esta opción los juegos permanecerán en el menú de la cámara sin límite de uso.

**Bloquear juegos:** en esta opción los juegos se bloquearán desde el menú principal.

**15/ 30/ 60/ 90 minutos al día:** una vez concluido este tiempo los juegos se desahabilitarán hasta el día siguiente.

## 9. Galería

Accede a este apartado para ver todos los vídeos y fotos que hayas hecho.

- Presiona el **cursor direccional** hacia los lados para ver todos los archivos.
- Usa el **zoom** para ver las imágenes con más detalle.
- Mientras visualices un vídeo, pulsa los botones de izquierda o derecha para acelerar o ralentizar la velocidad, pulsa **OK** para volver a su ritmo normal.
- Cuando hagas zoom en una imagen, usa el cursor direccional para ver cada parte de la foto. Presiona **OK** para volver al formato original.
- Si presionas el **botón Estrella** al mostrar las imágenes, podrás elegir una foto como fondo de pantalla de tu cámara.

# CUIDADO Y MANTENIMIENTO

- Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
- Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
- Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
- No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
- No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

## ADVERTENCIA

Una parte muy pequeña de la población experimenta ocasionalmente en su vida diaria crisis epilépticas o pequeñas pérdidas de conciencia al exponerse a ciertas luces o colores parpadeantes, especialmente las procedentes de la televisión. Aunque **KidiZoom® Duo FX** no aumenta ese riesgo, recomendamos a los padres que vigilen el juego de sus hijos. Si su hijo experimentase mareos, alteración de la visión, desorientación o convulsiones, consulte inmediatamente con su médico. Estar muy cerca de una pantalla durante un periodo de tiempo prolongado puede causar fatiga. Recomendamos descansar 15 minutos por cada hora de juego. La exposición durante periodos prolongados al volumen alto de música en auriculares puede resultar dañino para la audición de los niños. Recomendamos observar periódicamente el juego de su hijo y evitar un uso excesivo de los auriculares.

# SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

En esta sección se exponen los problemas más comunes que pueda tener la cámara **KidiZoom® Duo FX**.

Problema	Solución
La cámara deja de funcionar	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Apague la cámara y quite las pilas durante unos minutos.</li><li>2. Vuelva a poner las pilas y encienda la cámara. La cámara debería funcionar correctamente.</li><li>3. Si el problema persiste, utilice pilas nuevas.</li></ol>
La foto no sale nítida	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sujete la cámara con firmeza al hacer una foto.</li><li>2. Asegúrese de que hay suficiente luz para hacer una buena foto.</li><li>3. Asegúrese de que la lente esté limpia.</li></ol>
No se puede conectar al ordenador	Compruebe la conectividad entre el cable USB, la cámara y el ordenador, y revise las indicaciones de este manual.
La tarjeta de memoria no se detecta	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Compruebe que ha descargado los archivos en la carpeta correcta. Las fotos deben copiarse en la carpeta DOWNLOAD/PHOTO y los vídeos en DOWNLOAD/VIDEO.</li><li>2. Compruebe el formato de la tarjeta. La cámara es compatible con tarjetas microSD y microSDHC.</li><li>3. Compruebe que el formato de la tarjeta sea FAT o FAT32. <b>KidiZoom® Duo FX</b> no es compatible con formatos NTFS o exFAT. Haga una copia de seguridad de su tarjeta antes de formatearla.</li></ol>
No se pueden guardar los archivos	Compruebe que la memoria interna de la cámara o la tarjeta de memoria no estén llenas.

No se pueden transferir vídeos o fotos a la cámara	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Compruebe que ha descargado los archivos en la carpeta correcta. Las fotos deben copiarse en la carpeta DOWNLOAD/PHOTO y los vídeos en DOWNLOAD/VIDEO.</li> <li>2. <b>KidiZoom® Duo FX</b> solo es compatible con los siguientes formatos: JPEG (fotos) y AVI MJPEG (vídeos).</li> </ol>
Las imágenes no se ven correctamente	Deje la cámara apagada y sin pilas durante unos minutos. Cambie las pilas por unas nuevas.

En caso de detectar algún defecto en su funcionamiento, puede consultar con el Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 913120770 (solo válido en España) o dirigiéndose por correo electrónico a la dirección [informacion@vtechu.com](mailto:informacion@vtechu.com). Las consultas deben ser realizadas por un adulto. También puede consultar nuestra página web: [www.vtech.es](http://www.vtech.es)

## CÓMO HACER UNA BUENA FOTO

¿Quieres saber cómo hacer fotos superdivertidas? Aquí te explicamos cómo sacar el mejor partido a tu cámara **KidiZoom® Duo FX**.

### Paso 1

Antes de hacer una foto, ajusta la correa a tu muñeca para mayor seguridad.

### Paso 2

Mira la pantalla LCD a color para hacer una foto.

### Paso 3

Para hacer una buena foto, sujeta firmemente la cámara con las dos manos para evitar cualquier movimiento.

### Paso 4

Mantén una distancia correcta con el objeto o persona que quieras fotografiar. Si te acercas demasiado, la foto podría salir borrosa, y si estás muy lejos, quizás no distingues nada en la foto. ¡Haz todas las pruebas que necesites hasta conseguir la foto perfecta!

### Paso 5

Pon atención cuando vayas a hacer una foto en la calle: si hace sol, recuerda siempre ponerte de espaldas a él; si estás en un lugar con poca luz, sujeta la cámara con más firmeza para evitar que la foto salga borrosa.

### Paso 6

Cuando hagas una foto, oirás un clic. No muevas tu **KidiZoom® Duo FX** hasta no oírlo. Después, podrás seguir haciendo más y más fotos.

**¡LA DIVERSIÓN NO PARA CON VTECH!**



# INSTRUCCIONES PARA LA COLOCACIÓN DE LA CORREA

## Paso 1:

Inserte el extremo delgado de la correa en la ranura.



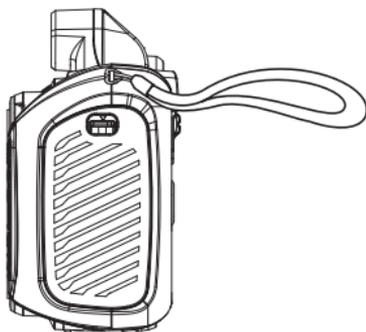
## Paso 2:

Pase el otro extremo de la correa por el interior del extremo delgado y tire de él hasta el final.



## Paso 3:

Asegúrese de ajustarla correctamente.



***Para buscar más información  
acerca de nuestros productos  
y consultar las condiciones de  
garantía visite nuestra página web.***

***www.vtech.es***

